

PRESSEMITTEILUNG

Bundespräsident Steinmeier besucht gamescom 2026 und eröffnet gamescom congress

Mit Bundespräsident Frank-Walter Steinmeier wird 2026 erstmalig ein Bundespräsident die gamescom, das weltweit größte Games-Event, besuchen. Dabei wird er am 27. August an der Eröffnung des gamescom congress, der weltweit führenden Konferenz rund um die Potenziale von Games, teilnehmen. Das gaben heute die Veranstalter der gamescom, Koelnmesse und game – Verband der deutschen Games-Branche bekannt. Der Bundespräsident wird den congress mit einer Rede eröffnen und einer Podiumsdiskussion über die Rolle von Games in unserer Demokratie beiwohnen. Im Anschluss wird sich der Ehrengast im Rahmen eines Rundgangs über die gamescom einen Überblick über die vielfältigen Potenziale von Games für Kultur und Gesellschaft im direkten Austausch mit Spieleentwickelnden und Community verschaffen.

Der gamescom congress findet im Rahmen der gamescom statt und richtet sich an ein breites Publikum aus Kultur, Bildung, Politik, Wissenschaft und Medien sowie an Vertreterinnen und Vertreter verschiedener Wirtschaftssektoren, die erfahren möchten, wie andere Bereiche von der Innovationskraft der Games-Branche profitieren können. In diesem Jahr rückt der congress mit den Programmschwerpunkten „Spielfeld Demokratie“ und „Der Games-Effekt“ zwei gesellschaftlich hoch relevante Themen in den Vordergrund: Den positiven Einfluss von Computer- und Videospiele auf die Demokratiebildung und Games als Innovationsmotor für unterschiedlichste Bereiche – von Medizin und Bildung über Industrie, Handwerk und den Dienstleistungssektor bis hin zur öffentlichen Verwaltung.

Über die gamescom:

Die gamescom ist das weltweit größte Gaming-Event und die bedeutendste Businessplattform für die internationale Games-Branche. Vom 24. bis 30. August 2026 bringt sie Entwicklerinnen und Entwickler, Fachbesuchende, Unternehmen sowie Millionen Fans aus aller Welt zusammen – vor Ort in Köln und digital weltweit. Den Auftakt macht am 24. August die Entwicklerkonferenz gamescom dev. Mit der großen Eröffnungsshow gamescom Opening Night Live beginnt am Abend des 25. August die gamescom für Privatbesuchende. Über die gesamte Woche hinweg bietet die gamescom eine einzigartige Mischung aus Entertainment, Business und Community-Erlebnis. Neben der gamescom in Köln haben sich mit der gamescom latam in São Paulo sowie der gamescom asia x Thailand Game Show in Bangkok weitere erfolgreiche internationale gamescom-Editionen etabliert.

Über den gamescom congress:

Der gamescom congress ist die weltweit führende Konferenz über die Potenziale von Games in einer digitalisierten Welt und bietet Schnittstellen weit über die Digital- und Medienbranche hinaus. Speakerinnen und Speaker aus dem In- und Ausland präsentieren ihre Themen in Vorträgen, Seminaren und Talkrunden. Der gamescom congress findet jährlich im Rahmen der gamescom in Köln statt und wird veranstaltet von der Koelnmesse GmbH und dem game – Verband der deutschen Games-Branche. Gefördert wird der gamescom congress vom Land Nordrhein-Westfalen.

game – Verband der deutschen Games-Branche:

Wir sind der Verband der deutschen Games-Branche. Unsere Mitglieder bilden das gesamte Games-Ökosystem ab, von Entwicklungs-Studios und Publishern bis hin zu E-Sport-Veranstaltern, Bildungseinrichtungen oder Institutionen. Als Mitveranstalter der gamescom verantworten wir das weltgrößte Event für Computer- und Videospiele. Wir sind Gesellschafter der USK, der Stiftung Digitale Spielekultur,

der esports player foundation, der game events und der Verwertungsgesellschaft VHG sowie Träger des Deutschen Computerspielpreises. Als zentraler Ansprechpartner für Medien, Politik und Gesellschaft beantworten wir alle Fragen etwa zur Marktentwicklung, Spielkultur und Medienkompetenz. Gemeinsam machen wir Deutschland zum Herzen der Games-Welt. Wir bereichern mit Games das Leben aller Menschen.

Koelnmesse – Branchen-Messen für die Gaming-Industrie:

Die Koelnmesse ist international führend in der Veranstaltung von Messen im Bereich Gaming und Entertainment. Am Messeplatz Köln präsentiert die gamescom das weltweit größte Event rund um Computer- und Videospiele und Europas größte Business-Plattform für die Games-Branche. Die gamescom bringt spielebegeisterte Fans, Fachbesuchende und Ausstellende aus aller Welt effektiv zusammen - physisch vor Ort oder digital von überall auf der Welt. Die gamescom ist damit das B2C-, B2B- und B2G-Event rund um Games. Darüber hinaus erweitert die Koelnmesse ihr Portfolio gezielt international: In Südostasien bietet die gamescom asia x Thailand Game Show für den rasant wachsenden asiatisch-pazifischen Games-Markt eine weitere effektive Branchen-Plattform, die Angebot und Nachfrage umfassend zusammenbringt. Für Brasilien und Lateinamerika ist die gamescom latam ein wichtiges Event, das darauf abzielt, das dynamische Wachstum in diesem Markt anzukurbeln.

Pressekontakt gamescom congress:

Daniel Impertro

sunday communications studio GmbH

Telefon: +49 176 5693 6364

E-Mail: daniel@sundaystudio.cc

Pressekontakt gamescom:

Simon Krenkel

Koelnmesse GmbH

Public & Media Relations Manager

Telefon: +49 221 8213836

Mobile +49 176 12562720

E-Mail: s.krenkel@koelnmesse.de

Weitere Informationen:

<https://congress.gamescom.global/de/>

gamescom congress auf LinkedIn:

<https://www.linkedin.com/showcase/gamescom-congress/>

Anmerkung für die Redaktion:

Fotomaterial des gamescom congress finden Sie in unserer Bilddatenbank unter:

<https://congress.gamescom.global/de/presse/pressefotos/>

Presseinformationen finden Sie unter:

<https://congress.gamescom.global/de/presse/presseinformation/>

Bei Abdruck Belegexemplar erbeten.