

PRESSEMITTEILUNG

## Vielfältig, international und richtungsweisend: gamescom congress 2022 stellt Programm vor

Köln, 08. August 2022: Das Programm des gamescom congress 2022 steht fest. Über 80 Expertinnen und Experten aus dem In- und Ausland sprechen auf Europas führender Konferenz rund um die Potenziale von Computerspielen am 25. August 2022 in Köln. Im Mittelpunkt der Talks und Panels stehen die gesellschaftlichen, wirtschaftlichen und technologischen Chancen, die Games für die Welt von Morgen bieten. Der diesjährige gamescom congress meldet sich nach zwei digitalen Ausgaben wieder vor Ort im Congress-Centrum Nord der Koelnmesse zurück. Ausgewählte Sessions werden zusätzlich im Livestream übertragen. Eröffnet wird der gamescom congress um 10 Uhr. Direkt im Anschluss diskutieren Spitzenpolitikerinnen und Spitzenpolitiker bei der **Debatt(l)e Royale** über die aktuellen Themen und Fragen der digitalen Generation. Die Programmdetails sind online auf [www.gamescom-congress.de](http://www.gamescom-congress.de) zu finden und werden fortlaufend aktualisiert. Tickets sind ab sofort verfügbar.

### Politik-Talk „Debatt(l)e Royale“

Nach der Eröffnung startet der gamescom congress 2022 mit einem Talk, der zu den politischen Highlights der gesamten gamescom zählt: Bei der **Debatt(l)e Royale** diskutieren Kevin Kühnert (Generalsekretär, SPD), Mario Czaja (Generalsekretär, CDU), Emily Büning (Bundesgeschäftsführerin, Bündnis 90/Die Grünen) und Bijan Djir-Sarai (Generalsekretär, FDP) unter anderem die Frage, welche Rahmenbedingungen die Politik schaffen muss, um die Potenziale von Games bestmöglich zu nutzen. Der Talk wird im Livestream auf [www.gamescom-congress.de](http://www.gamescom-congress.de) ausgestrahlt.

### Programm mit breitem Themenspektrum

Im Anschluss an die **Debatt(l)e Royale** starten die verschiedenen Sessions in den Sälen des Congress-Centrum Nord der Koelnmesse. Ein Highlight ist der Vortrag von Lionel Ferra von der European Space Agency. Der Astronautentrainer und Gründer und Leiter des XR-Labs und Crew-Technologie-Teams des ESA European Astronaut Centers berichtet, **wie Gaming die ESA-Weltraumforschung** unterstützt. Zudem diskutiert Chris Bratt, Co-Founder von People Make Games, mit den **ukrainischen Games-Entwicklerinnen** Irena Belous und Nika Avayan von Frogwares über Krieg und Frieden und die Lage der Games-Developer in der Ukraine. In Partnerschaft mit dem Auswärtigen Amt und der Stiftung Digitale Spielekultur dreht es sich mit Gästen aus dem Auswärtigen Amt und dem Goethe Institut und anderen um die Frage, wie

Veranstalter:



Förderer:

Minister für Bundes- und Europaangelegenheiten,  
Internationales sowie Medien  
des Landes Nordrhein-Westfalen  
und Chef der Staatskanzlei



**deutsche Außenpolitik mit Hilfe von Games** besser vermittelt werden kann. Mit Spannung erwartet wird die Online-Keynote von Outi Laiti aus Helsinki, die berichtet, wie **mit Games indigene Kulturen erhalten** werden können. Um digitale Bildung geht es im Panel „**Future Games – Digitale Spiele in der Bildung**“ in Kooperation mit der GMK – Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur e.V.

Auch das Thema **Toxicity und Hatespeech** sowie der Umgang damit wird auf dem gamescom congress thematisiert. Franziska Elsaesser von Google und Deborah Mensah-Bonsu zeigen Lösungsmöglichkeiten auf und laden anschließend zu einem Q&A ein. Steffen P. Walz der CARIAD Volkswagen Group berichtet über **In-Cabin Gaming aus Sicht der Automobilindustrie** sowie Health und Wellbeing und damit darüber, dass es bei den Marken des Volkswagen Konzerns nicht mehr nur um physische Mobilität geht und wie das Reiseerlebnis im Fahrzeug künftig an Bedeutung gewinnen wird. **Praxisnahe Workshops**, die aufzeigen, wie **Business-Modelle mit Gamification erfolgreicher** werden, wie **Games im Unterricht** lehrreich zum Einsatz kommen oder wie Spiele **neue Ansätze im Recruiting** eröffnen, bieten die Möglichkeiten, Themen zu vertiefen und eigene Lösungen zu erarbeiten. Das **detaillierte Programm und die Speaker** sind auf [www.gamescom-congress.de](http://www.gamescom-congress.de) online und werden fortlaufend ergänzt.

Der gamescom congress findet 2022 zum 14. Mal im Rahmen der gamescom statt, dem weltweit größten Event für Computer- und Videospiele und Europas führender Business-Plattform der Games-Branche. Nach zwei Jahren, in denen der Kongress ausschließlich online stattfand, kehrt er wieder mit Keynotes, Panels und Workshops in Präsenz nach Köln zurück. Veranstaltet wird der gamescom congress von der Koelnmesse GmbH und game - Verband der deutschen Games-Branche. Gefördert wird die Konferenz vom Land Nordrhein-Westfalen.

#### Informationen zur Teilnahme:

- Der Ticket-Shop ist auf [www.gamescom-congress.de](http://www.gamescom-congress.de) erreichbar.
- Tickets sind online für 95,00 Euro erhältlich.
- Tickets für Studierende und Lehrkräfte kosten 35,00 Euro (Nachweis erforderlich).
- Die Kongresstickets können gegen Aufpreis mit Eintrittskarten für die gamescom (Fachbesucher und Privatbesucher) kombiniert werden.
- Es werden ausschließlich digitale Tickets ausgegeben. Dafür ist die gamescom Ticketing App erforderlich, die im App-Store bzw. Google Play Store erhältlich ist.
- Der gamescom congress am 25. August 2022 startet um 10:00 Uhr (Einlass ab 9:00 Uhr) und endet um 18:00 Uhr. Die Konferenz findet im Congress-Centrum Nord der Koelnmesse statt.

#### Veranstalter:



#### Förderer:

Minister für Bundes- und Europaangelegenheiten,  
Internationales sowie Medien  
des Landes Nordrhein-Westfalen  
und Chef der Staatskanzlei



**Fortbildung:**

Pädagoginnen und Pädagogen können sich die Workshops als Fortbildungsmaßnahme des Landes Nordrhein-Westfalen anerkennen lassen. Auf Wunsch wird eine entsprechende Bescheinigung ausgestellt.

**Presseakkreditierungen:** <https://b2b.gamescom.de/presse-creator/teilnahme-fuer-journalisten>

**Abmeldung Presseverteiler:** per Mail an [unsubscribe-gcc@quinke.com](mailto:unsubscribe-gcc@quinke.com)

**Immer up to date:** Der gamescom congress auf [Facebook](#) und [Twitter](#), #gcc22

**Über den gamescom congress 2022**

Der gamescom congress findet jährlich im Rahmen der gamescom statt. Nach zwei digitalen Ausgaben aufgrund der Einschränkungen durch die Corona-Pandemie findet der gamescom congress am 25. August 2022 wieder vor Ort auf dem Gelände der Koelnmesse statt. Der Kongress ist Europas führende Konferenz über die Potenziale von Computerspielen in einer digitalisierten Welt und bietet Schnittstellen weit über die Digital- und Medienbranche hinaus. Speakerinnen und Speaker aus dem In- und Ausland präsentieren ihre Themen in Vorträgen, Seminaren und Talkrunden. Der gamescom congress wird veranstaltet von der Koelnmesse GmbH und game e.V., dem Verband der deutschen Games-Branche. Gefördert wird der gamescom congress vom Land Nordrhein-Westfalen. [www.gamescom-congress.de](http://www.gamescom-congress.de)

**Pressekontakt:**

Achim Quinke  
Quinke Networks GmbH  
Palmaille 59  
22767 Hamburg  
Deutschland  
Telefon: +49 40 4309 3949  
[presse@quinke.com](mailto:presse@quinke.com)

**Veranstalter:****Förderer:**

Minister für Bundes- und Europaangelegenheiten,  
Internationales sowie Medien  
des Landes Nordrhein-Westfalen  
und Chef der Staatskanzlei

