

Nr. 2 / QN / 19. August 2021, Köln

Praxisnahe Workshops für Lehrerinnen und Lehrer beim gamescom congress 2021

- Kongress-Schwerpunkt „Lernen mit Games im Schulalltag“
- Workshops geben Praxiseinblicke für den Einsatz von Games im Schulunterricht
- gamescom congress am 26. und 27. August 2021 kostenfrei und rein digital auf www.gamescom-congress.de

Wie Computerspiele den Unterricht und Schulalltag bereichern können, steht ganz besonders im Mittelpunkt der praxisnahen und interaktiven Online-Workshops des gamescom congress, die sich speziell an Lehrerinnen und Lehrern richten. Die Workshops werden, wie in den Vorjahren, in Kooperation mit der GMK - Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur e.V. angeboten. Pädagoginnen und Pädagogen können sich die Workshops als Fortbildungsmaßnahme des Landes Nordrhein-Westfalen anerkennen lassen. Eine verbindliche Anmeldung ist auf www.gamescom-congress.de über den jeweiligen Workshop im Programm möglich.

Unter dem Schwerpunktthema „Digitales Lernen“ und wie Games den Schulalltag bereichern können, zeigt der gamescom congress in zahlreichen Programmpunkten die Potenziale von Computer- und Videospiele für Bildung und Didaktik auf. Zusätzlich zu den Keynotes und Online-Diskussionsrunden richten sich die Workshops besonders an Lehrerinnen und Lehrern, die sich über die Anwendungsbeispiele von Games im Schulunterricht praxisnah informieren möchten. Die Online-Workshops beleuchten die vielfältigen Einsatzmöglichkeiten von Games im Schulalltag und zeigen anhand von Beispielen, wie Spiele beispielsweise in den Schulfächern Geschichte, Mathematik, Deutsch oder Politik zum Einsatz kommen können. Die Workshops finden an beiden Kongresstagen, Donnerstag, 26. und Freitag, 27. August 2021, statt. Eine Übersicht aller Workshops gibt es [hier](#).

Janek Stechel, Akademischer Mitarbeiter des Zentrums für didaktische Computerspielforschung, berichtet beispielsweise thematisch besonders aktuell, wie sich mit Computerspielen das Thema „Fake News“ im Unterricht thematisieren lässt. Dr. Lisa König und Prof. Dr. Jan Boelmann von der Pädagogischen Hochschule Freiburg demonstrieren in ihrem Workshop „Mit wenigen Klicks zum Geschichtenexperten“ wie der Einsatz von Computerspielen im Literaturunterricht in der Praxis aussehen kann.

„Der gamescom congress 2021 zeigt in herausragender Weise, welche pädagogische Bedeutung in Spielen steckt. Digitale Spiele treiben die Digitalisierung des Unterrichts voran und unterstützen eindrucksvoll beim Lernen. Mit den Workshops, Panels und Vorträgen ermöglicht der Kongress allen Lehrerinnen und Lehrern, neue Formen des Lernens kennenzulernen“, so Staatssekretär Nathanael Liminski, Chef der Staatskanzlei des Landes Nordrhein-Westfalen, welches den gamescom congress fördert.

gamescom congress 2021

26. & 27.08.2021

www.gamescom-congress.de

Ihr Kontakt bei Rückfragen:

Achim Quinke

Telefon

+49 40 4309 3949

E-Mail

presse@quinke.com

Veranstalter:



Gefördert durch:

Der Ministerpräsident
des Landes Nordrhein-Westfalen



 KölnBusiness

In Kooperation mit:

Medien
Netzwerk
NRW

Eine verbindliche Anmeldung zu den kostenlosen Workshops ist ab sofort auf www.gamescom-congress.de möglich. Um einen guten Austausch in den Workshops zu gewährleisten, ist die Anzahl der Teilnehmenden auf 25 begrenzt. Pädagoginnen und Pädagogen können sich die Workshops als Fortbildungsmaßnahme des Landes Nordrhein-Westfalen anerkennen lassen.

Der gamescom congress ist Europas führende Konferenz rund um die Potenziale von Computer- und Videospiele in Gesellschaft und Wirtschaft und alljährlich zentraler Bestandteil der gamescom. Der Kongress adressiert Gäste weit über die Games-Branche hinaus. Dazu zählen Fachleute aus Kultur, Bildung & Pädagogik, Politik, Wissenschaft und Medien sowie Wirtschaftsvertreterinnen und -vertreter aller Branchen.

Weitere Informationen:

Immer up to date: Aktuelle News auf [Facebook](#), [Twitter](#) und unter #gcc21

Abmeldung Presseverteiler: Per Mail an unsubscribe-gcc@quinke.com.

Über den gamescom congress 2021

Der gamescom congress findet jährlich im Rahmen der gamescom statt. 2021 wird der Kongress aufgrund der Einschränkungen durch die Corona-Pandemie erneut im rein digitalen Format umgesetzt. Der Kongress ist Europas führende Konferenz über die Potenziale von Computerspielen in einer digitalisierten Welt und bietet Schnittstellen weit über die Digital- und Medienbranche hinaus. Speaker aus dem In- und Ausland präsentieren sich in Vorträgen, Seminaren und Talkrunden. Der gamescom congress wird veranstaltet von der Koelnmesse GmbH und game e.V., dem Verband der deutschen Games-Branche. Gefördert wird der gamescom congress vom Land Nordrhein-Westfalen sowie der KölnBusiness Wirtschaftsförderung und dem Mediennetzwerk NRW. www.gamescom-congress.de

Ihr Kontakt bei Rückfragen:

Achim Quinke
Quinke Networks GmbH
Palmaille 59
22767 Hamburg
Deutschland
Telefon: +49 40 4309 3949
presse@quinke.com