

Nr. 1 / QN / 10. August 2021, Köln

gamescom congress am 26. und 27. August 2021 beleuchtet Potenziale von Computerspielen

- Über 30 Programmpunkte kostenlos im Stream
- Debatt(l)e Royale am 27. August mit den Bundesgeschäftsführern und Generalsekretären von CDU, SPD, FDP, Die Linke und Bündnis 90/Die Grünen
- Schwerpunkt-Thema „Lernen mit Games im Schulalltag“
- Programm jetzt online auf www.gamescom-congress.de

Wie können Computerspiele das Lernen im Schulalltag fördern? Wo sind Games Innovationstreiber in der Industrie oder im Gesundheitswesen? Welche Rolle spielen Games im gesellschaftlichen Miteinander und auf welche Fragen der jungen Generation sollte die Politik Antworten finden? Um diese und weitere Themen dreht es sich beim gamescom congress am 26. und 27. August 2021. Erneut findet die Konferenz rein digital und kostenlos auf www.gamescom-congress.de und gamescom now, dem Content-Hub der gamescom, statt. Dabei können sich die Zuschauerinnen und Zuschauer in diesem Jahr auf noch mehr Programmpunkte und Möglichkeiten zur Interaktion freuen.

Höhepunkt am zweiten Konferenztag: Die Politik-Arena „Debatt(l)e Royale“ mit Spitzenpolitikerinnen und -politikern des Bundes findet statt am 27. August 2021 um 12:30 Uhr. Hier werden Dr. Stefan Hennewig, Bundesgeschäftsführer der CDU, Lars Klingbeil, Generalsekretär der SPD, Dr. Volker Wissing, Generalsekretär der FDP, Jörg Schindler, Bundesgeschäftsführer Die Linke sowie Michael Kellner, Bundesgeschäftsführer Bündnis 90/Die Grünen diskutieren, wie die richtige Games-Politik für Deutschland aussieht und was ihre Parteien den jungen Wählerinnen und Wählern anzubieten haben. Moderiert wird die Runde von Creator LeFloйд. Fragen und Reaktionen aus der Community wird Streamerin Tinkerleo in die Debatte einbringen.

„Beim gamescom congress werden die großartigen Möglichkeiten besprochen, die Computer- und Videospiele in den unterschiedlichsten Bereichen bieten. Die Erfahrungen aus der Corona-Pandemie haben dabei einmal mehr verdeutlicht, wie dringend wir als Gesellschaft das große Potenzial von Games endlich nutzen sollten. Genau darüber wollen wir mit vielen Expertinnen und Experten aus den unterschiedlichsten Fachrichtungen auf dem diesjährigen gamescom congress diskutieren“, sagt Felix Falk, Geschäftsführer des game - Verband der deutschen Games-Branche. „Das große Potenzial von Games kann aber nur mit den richtigen politischen Rahmenbedingungen gehoben werden. Daher freue ich mich bereits auf die Debatt(l)e Royale, unser hochkarätig besetztes politisches Debattenformat. Dabei wollen wir insbesondere der jungen Zielgruppe helfen, einen guten Überblick über die unterschiedlichen Schwerpunkte der Parteien zu bekommen und bieten der Community zudem die Möglichkeit sich an der Diskussion zu beteiligen. Angesichts der bevorstehenden Bundestagswahl ist unsere Botschaft klar: Geht wählen!“

gamescom congress 2021

26. & 27.08.2021

www.gamescom-congress.de

Ihr Kontakt bei Rückfragen:

Achim Quinke

Telefon

+49 40 4309 3949

E-Mail

presse@quinke.com

Veranstalter:



Gefördert durch:

Der Ministerpräsident
des Landes Nordrhein-Westfalen



 KölnBusiness

In Kooperation mit:

Medien
Netzwerk
NRW

Kürzere Vorträge, vertiefende Panels und praxisnahe Workshops - das ist der gamescom congress 2021. In über 30 Programmpunkten zeigt der Kongress, in welchen unterschiedlichen Bereichen Games heute längst eingesetzt werden und welche Potenziale sie für Gesellschaft und Wirtschaft bieten. Ein Schwerpunkt bildet das Thema „Digitales Lernen“ und wie Games den Schulalltag bereichern können. Durch die Corona-Pandemie haben Games einen noch größeren Stellenwert in der Didaktik erfahren, der in Vorträgen und praxisnahen Workshops beleuchtet wird. Insgesamt fünf Themenfelder stehen beim gamescom congress 2021 im Fokus:

- Games & Education: Wie können Computerspiele das Lernen befördern?
- Games & Innovation: Wie profitiert die Wirtschaft von Games-Technologien?
- Games & Health: Welche Chancen bieten Games im Gesundheitswesen?
- Games & Society: Welchen Stellenwert haben Games im Miteinander?
- Games & Politics: Welche Rahmenbedingungen muss die Politik für Gamerinnen und Gamer schaffen?

Der gamescom congress ist Europas führende Konferenz rund um die Potenziale von Computer- und Videospiele in Gesellschaft und Wirtschaft und alljährlich zentraler Bestandteil der gamescom. Der Kongress adressiert Gäste weit über die Games-Branche hinaus. Dazu zählen Fachleute aus Kultur, Bildung und Pädagogik, Politik, Wissenschaft und Medien sowie Wirtschaftsvertreterinnen und -vertreter aller Branchen.

Weitere Informationen:

Immer up to date: Aktuelle News auf [Facebook](#), [Twitter](#) und unter [#gcc21](#)
Abmeldung Presseverteiler: Per Mail an unsubscribe-gcc@quinke.com.

Über den gamescom congress 2021

Der gamescom congress findet jährlich im Rahmen der gamescom statt. 2021 wird der Kongress aufgrund der Einschränkungen durch die Corona-Pandemie erneut im rein digitalen Format umgesetzt. Der Kongress ist Europas führende Konferenz über die Potenziale von Computerspielen in einer digitalisierten Welt und bietet Schnittstellen weit über die Digital- und Medienbranche hinaus. Speaker aus dem In- und Ausland präsentieren sich in Vorträgen, Seminaren und Talkrunden. Der gamescom congress wird veranstaltet von der Koelnmesse GmbH und game e.V., dem Verband der deutschen Games-Branche. Gefördert wird der gamescom congress vom Land Nordrhein-Westfalen sowie der KölnBusiness Wirtschaftsförderung und dem Mediennetzwerk NRW. www.gamescom-congress.de

Ihr Kontakt bei Rückfragen:

Achim Quinke
Quinke Networks GmbH
Palmaille 59
22767 Hamburg
Deutschland
Telefon: +49 40 4309 3949
presse@quinke.com