

Nr. 1 / QN / 01. April 2019, Köln

gamescom congress 2019: Call for Papers gestartet

Der gamescom congress ist Europas führende Konferenz über die Potenziale von Computer- und Videospiele für Gesellschaft und Wirtschaft. Alljährlich begeistert die Veranstaltung über 800 Besucher aus dem In- und Ausland. Der diesjährige Kongress am 21. August 2019 zeigt auf, dass Games-Technologien in nahezu allen wirtschaftlichen und gesellschaftlichen Bereichen helfen, die Digitalisierung zu meistern. Ab sofort sind Experten und Vordenker aufgerufen, Themenvorschläge [hier](#) einzureichen. Der Call for Papers endet am 31. Mai 2019.

Wie können Spiele Wissen vermitteln? An welchen Stellen kann die Industrie von Games profitieren? Wie beeinflussen Spiele unser Zusammenleben? In über 30 Programmpunkten setzt der gamescom congress Denkanstöße und wird damit zum Think Tank für die Digitalisierung weit über die Games-Branche hinaus. Eine Übersicht des Programmes aus dem Vorjahr gibt es [hier](#). Für die Einreichung von Themenvorschlägen für den gamescom congress 2019 eignen sich beispielsweise aktuelle Forschungsprojekte oder Praxisbeispiele, in denen Spiele etwas Besonderes bewirken. Die Konferenz richtet sich an Kulturschaffende, Pädagogen, Politiker, Wissenschaftler, Journalisten sowie Spielermacher und Wirtschaftsvertreter aller Branchen.

„Games verändern die Welt, und die Welt verändert Games. Computerspiele werden ein immer wichtigerer Teil unseres Zusammenlebens, setzen Impulse für Gesellschaft, Kultur und Wirtschaft. Wir freuen uns auf innovative Themenvorschläge und einen spannenden Diskurs auf dem diesjährigen gamescom congress“, sagt Felix Falk, Geschäftsführer des game - Verband der deutschen Games-Branche.

Der Kongress findet 2019 zum elften Mal im Rahmen der gamescom statt, dem weltweit größten Event für Computer- und Videospiele. Veranstaltet wird er von der Koelnmesse GmbH und game - Verband der deutschen Games-Branche. Gefördert wird der gamescom congress vom Land Nordrhein-Westfalen sowie der Stadt Köln.

Hinweise für den Einreichungsprozess:

- Themenvorschläge sollen die Potenziale und Herausforderungen von Computerspielen beleuchten, die kein Fachwissen im Bereich Spiele-Entwicklung voraussetzen.
- Die Einreichung eines Themas benötigt einen aussagekräftigen Titel und eine Kurzbeschreibung. Eine ausführlichere Präsentation des Themenvorschlags ist nicht notwendig.
- Laufzeit: 01. April 2019 bis 31. Mai 2019
- Einreichungen auf <http://gamescom-congress.de/themeneinreichung/>



gamescom congress 2019

Mittwoch, 21.08.2019

www.gamescom-congress.de

Ihr Kontakt bei Rückfragen:

Achim Quinke

Telefon

+49 40 4309 3949

Telefax

+49 40 4309 3997

E-Mail

presse@quinke.com

Veranstalter:



Gefördert durch:

Der Ministerpräsident
des Landes Nordrhein-Westfalen



Presseverteiler:

Abmeldungen aus dem Presseverteiler bitte an unsubscribe-gcc@quinke.com.

Seite

2/2

Immer up to date:

Aktuelle News zum gamescom congress auf [Facebook](#), [Twitter](#) und unter #gcc19

Über den gamescom congress 2019

Der gamescom congress findet jährlich im Rahmen der gamescom statt. Der Kongress ist Europas führende Konferenz über die Potenziale von Computerspielen in einer digitalisierten Welt und bietet Schnittstellen weit über die Digital- und Medienbranche hinaus. Speaker aus dem In- und Ausland präsentieren sich in Vorträgen, Seminaren und Talkrunden. Der gamescom congress wird veranstaltet von der Koelnmesse GmbH und game e.V., dem Verband der deutschen Games-Branche. Gefördert wird der gamescom congress vom Land Nordrhein-Westfalen sowie der Stadt Köln. www.gamescom-congress.de

Ihr Kontakt bei Rückfragen:

Achim Quinke

Quinke Networks GmbH

Bei den Mühren 70

20457 Hamburg

Deutschland

Telefon: +49 40 4309 3949

presse@quinke.com